

Regulamento do Circuito Baiano Field 2025

Pirajá, Salvador / Bahia
Federação Baiana de Arco e Flecha - FBAF

versão 1.4

Fontes e Material de Consulta

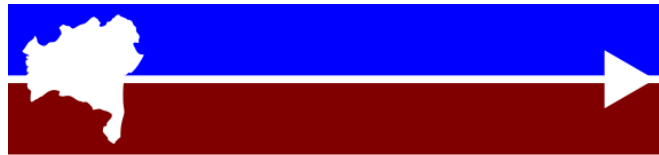
- Livro de Regras da World Archery (em especial Livro 2 Capítulo 8 e Livro 4):
<https://www.worldarchery.sport/rulebook>
- Regulamento Geral da Brasil Arco 2023, Item 15:
http://cbtarco.org.br/pdfs/1675193288Regulamento_Geral_2023_final.pdf

Informações do Campeonato

- **Nome do evento:** percurso Baiano de Tiro com Arco de Campanha (Field) 2024
- **Data:** 06/04 a 12 de outubro de 2025
- **Local:** Barragem do Cobre, Pirajá, Salvador - BA
- **Categorias disponíveis:** Recurvo, Composto e Barebow, dividido em todas as categorias para efeito de ranking, e gêneros unificados para disputa de títulos baianos.

Conteúdo

- Página 1 - 1. A Modalidade Field
- Página 1 - 2. Categorias
- Página 2 - 3. Os Alvos
- Página 3 - 4. Fase Qualificatória
- Página 11 - 5. Fase Eliminatória
- Página 13 - 6. Fase Final - Ouro e Bronze
- Página 14 - 7. Premiações



Federação Baiana de Arco e Flecha

1. A Modalidade Field

A modalidade Field, também conhecida por sua tradução 'Campanha', é um formato de torneio onde a primeira fase qualificatória consiste em percursos de 24 alvos (ou 12 alvos sendo que são feitas duas voltas)¹, em trilhas de qualquer terreno, que possuem alvos distribuídos nestes percursos com faces de tamanhos de 20 a 80cm de diâmetro, onde os cavaletes estão dispostos em distâncias de 5 a 60m. No entanto para as etapas estaduais vão ser feitos percursos com 12 cavaletes com uma volta (12), ou 6 cavaletes com duas voltas (6+6).

Na fase qualificatória o ranking determina os competidores que irão para a fase eliminatória seguinte que é realizada em percursos menores de 6 alvos.

Após esta fase eliminatória temos a fases finais que são realizadas em percursos de 4 alvos voltadas à presença do público para assistir as disputas que determinam os vencedores da competição.

2. Categorias

Divisões

São reconhecidas para o circuito baiano field as seguintes divisões:

- Barebow (B)²
- Composto (C)³
- Recurvo (R)⁴

Classes e Gênero

Considerando que a modalidade ainda é nascente em nosso estado e se prevê um número limitado de participantes em sua primeira edição, a fim de promover as disputas mais acirradas e também compactar o cronograma das finais para ser possível realizá-lo, o ranking field estadual será separado em todas as categorias válidas da WA, mas as disputas dos títulos baianos no Circuito Field terão categorias unificadas por gênero e o tipo de estaca em que se encontram (explicado mais à frente).

Quanto às disputas de equipes, haverá somente disputas entre equipes formadas por um atleta de cada divisão - Barebow, Composto e Recurvo - sendo que estes devem pertencer a um mesmo clube.

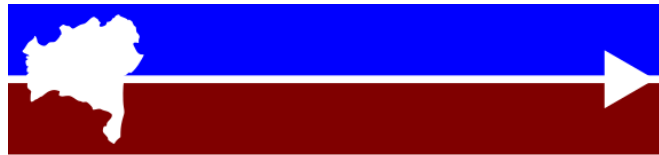
Resumo das Categorias do Circuito Baiano Field:

¹ Regulamento Geral da Brasil Arco 2023, Item 15.7

² Livro de Regras WA, Livro 4, Item 22.3

³ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 22.2

⁴ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 22.1



Federação Baiana de Arco e Flecha

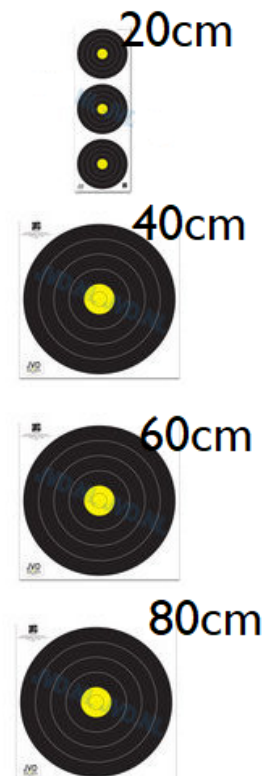
- Equipes⁵:
 - Equipes formadas por 1 Barebow, 1 Composto e 1 Recurvo;
- Individuais:
 - Barebow Adulto e Sub21 - Estaca Azul (BAZ);
 - Composto Adulto e Sub21 - Estaca Vermelha (CVM);
 - Recurvo Adulto e Sub21 - Estaca Vermelha (RVM);
 - Barebow Sub15, Sub18, 50+ e 65+ - Estaca Amarela (BAM);
 - Composto Sub18 e 50+ - Estaca Azul (CAZ);
 - Recurvo Sub18 e 50+ - Estaca Azul (RAZ);
 - Composto Sub15 e 65+ - Estaca Amarela (CAM);
 - Recurvo Sub15 e 65+ - Estaca Amarela (RAM);

É importante lembrar que o Ranking Baiano Field será montado de acordo com as categorias oficiais, separadas, utilizando a soma da melhor pontuação em distância conhecida e a melhor pontuação em distância desconhecida, desempatados pelo número de 6's e número de 5's.

3. Os Alvos

Todos os alvos da Rodada Field possuem pontuação de 1 a 6, onde os dois círculos amarelos internos pontuam 6 (mais interno) e 5 (mais externo), depois 4 a 1 nos círculos concêntricos de cor preta. Existem quatro tipos de alvos:

- 20cm: Esta face é composta de 3 alvos de 20cm de diâmetro, onde o atleta deve disparar uma flecha em cada um dos alvos;
- 40cm: Esta face possui um alvo de 40cm de diâmetro, onde o atleta deve disparar as 3 flechas nesta mesma face;
- 60cm: Esta face possui um alvo de 60cm de diâmetro, onde o atleta deve disparar as 3 flechas nesta mesma face;
- 80cm: Esta face possui um alvo de 80cm de diâmetro, onde o atleta deve disparar as 3 flechas nesta mesma face;



⁵ As equipes são formadas por um atleta de recurvo, um atleta de composto e um atleta de barebow, todos de um mesmo clube.



Federação Baiana de Arco e Flecha

4. Fase Qualificatória

Campo de Prática

A organização disponibilizará um campo de prática para aquecimento, com uma quantidade de alvos equivalente a $\frac{1}{8}$ da quantidade de arqueiros inscritos⁶, por 60 minutos, onde a organização pode separar o tempo por categorias a fim de garantir a equidade no tempo de aquecimento oferecido aos atletas.

Reunião de Capitães e Formação dos Grupos

Durante a pausa de almoço/coffee break, será feita com os atletas uma reunião de alinhamento e orientações sobre a prova pela equipe de juízes e representantes da organização do evento. Nesta reunião são resolvidas todas as questões de ajustes devido a atrasos, além de orientações de conduta e esportividade, do rotacionamento de alvos durante a prova, das questões técnicas e esclarecimento de dúvidas sobre a competição. Os grupos serão formados alguns dias antes da competição, após o fim das inscrições, e serão apresentados durante esta reunião, além de receberem o mapa de campo, planilhas de prova e cartilhas de orientação sobre a reserva.

Logo em seguida todos os atletas terão as orientações do local, sobre os procedimentos a serem tomados no caso de incidentes ou ocorrências médicas, prestação de socorro, sobre a fauna e flora local e as penalidades em caso de descumprimento das normas de conduta para a preservação da reserva ambiental.

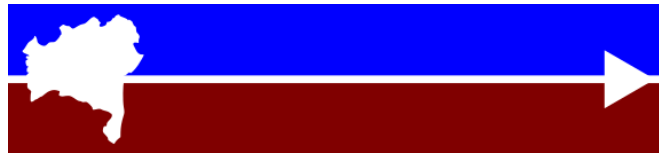
Como o percurso contém 6 ou 12 alvos, os grupos possuem números entre 1 e 6 ou 1 a 12, sendo compostos por 3 ou 4 atletas. Nesses grupos os atletas são atribuídos às posições AB/CD.

Mais a frente será explicado como os atletas devem proceder na ordenação dos disparos, de acordo com a posição e alvo que o atleta está atribuído.

Cada grupo tem um líder (capitão), responsável por orientar o grupo, um anotador (scorer), responsável por preencher as planilhas e o isk (se houver), um apontador, responsável por indicar a pontuação das flechas, e no caso de ter um quarto componente, ele irá auxiliar as outras funções de acordo com a necessidade de cada grupo. As escolhas das funções do grupo serão acordadas entre os componentes do grupo.

Durante essa reunião geral, o líder de cada grupo receberá as Planilhas da Prova e o Mapa do Campo, que contém informações da trilha e os pontos onde ficam os alvos, qual sentido do percurso e a numeração dos mesmos.

⁶ Quantidade mínima desejável, em consonância com o disposto no Livro de Regras WA, Livro 4, Item 28.1.3.

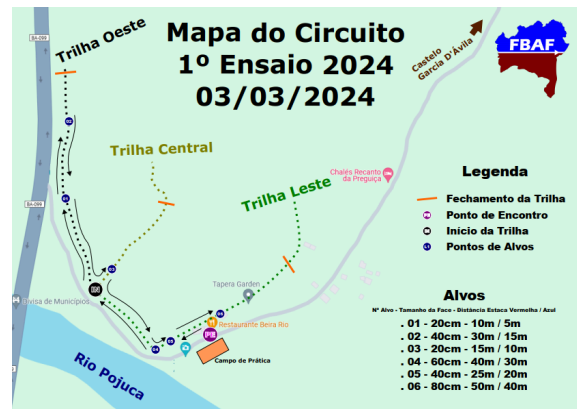


Federação Baiana de Arco e Flecha

Exemplos de Mapas de percurso



Mapa de percurso do Panamericano em Iguazu / Argentina - novembro de 2023



Mapa de percurso do Ensaio Field, realizado pela FBAF na Bahia - março de 2024

Os Percursos

Durante a fase qualificatória do Circuito Baiano Field 2025 as etapas podem ser de dois tipos:

- **Percurso de Distâncias Desconhecidas**, onde os percursos contêm 6 ou 12 alvos que não tem informadas as distâncias destes, devendo os atletas adivinhar estas distâncias dentro de uma margem determinada para cada tipo de alvo;
 - Neste percurso, os informativos dos alvos só terão o número do alvo;
 - Neste percurso, as estacas não terão nenhum informativo de distância;
 - Não é permitido que os atletas, técnicos, assistentes ou qualquer outra pessoa no percurso, discutam entre eles sobre as distâncias, ângulos ou informações que auxiliem na identificação das características do alvo até que se tenha registrado todas as pontuações deste alvo⁷;
- **Percurso de Distâncias Conhecidas**, onde os percursos contêm 6 ou 12 alvos que possuem informativo da distância em que cada alvo se encontra;
 - Neste percurso, os informativos dos alvos só terão o número do alvo;
 - Neste percurso, as estacas terão informadas as distâncias até o alvo;
 - Neste percurso é previsto uma tolerância no posicionamento dos alvos de 2m para mais ou para menos⁸, sendo que a distância exata deve ser informada considerando essa margem. Por exemplo: um alvo que tem como base ficar numa distância de 30m, por conta de uma árvore, deverá ficar a 29 metros, portanto no Mapa do percurso e no Informativo do Alvo a distância informada será de 29 metros;

⁷ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 23.6.

⁸ Livro de Regras WA, Livro 2, Item 8.1.1.7.



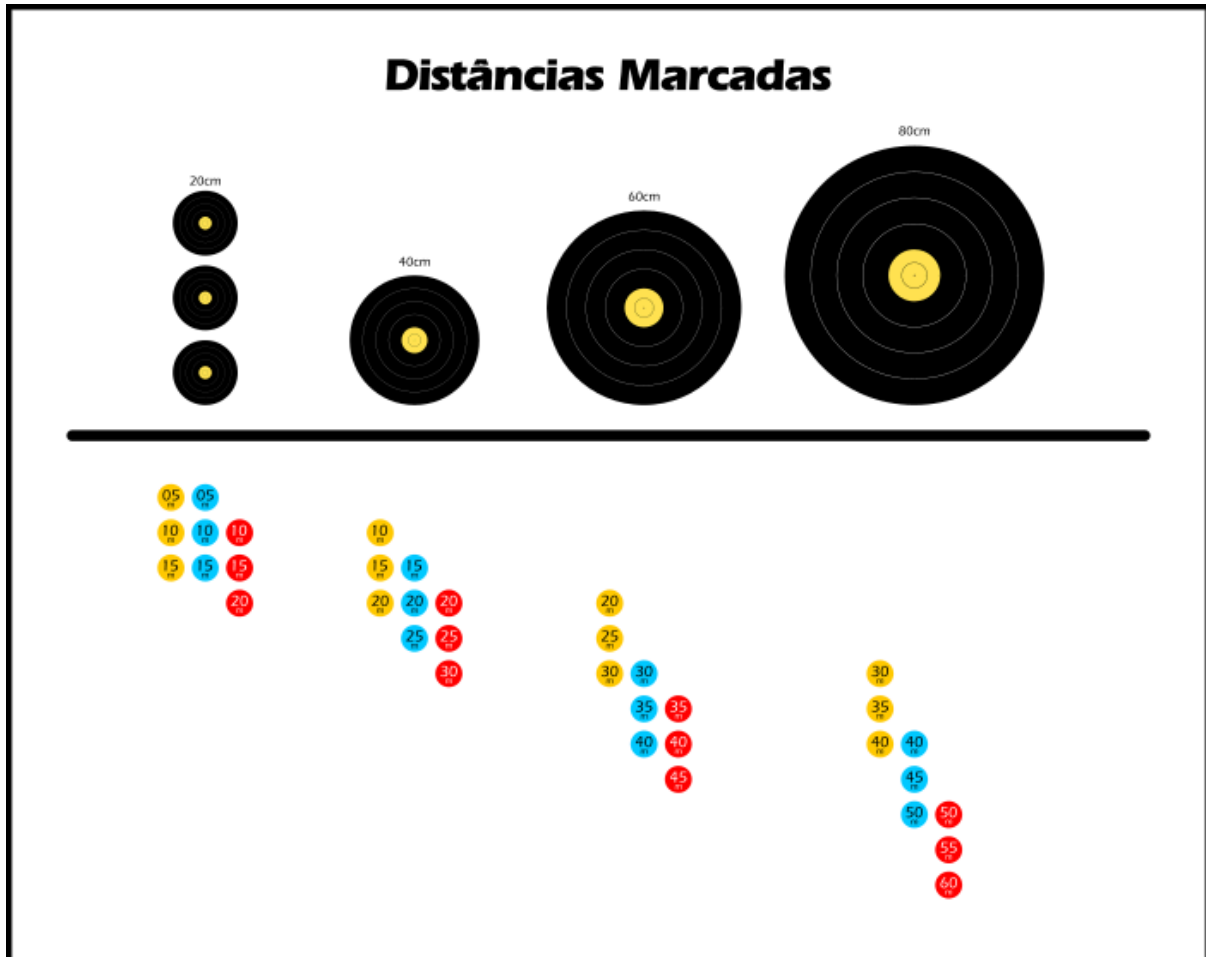
Resumo gráfico das faixas de distâncias no percurso de Distâncias Não Marcadas

Número de Alvos no Percurso

Em percurso de distâncias desconhecidas, para cada um dos 4 tipos de alvos deve ter entre 2 a 4 cavaletes⁹. Enquanto no percurso de distâncias conhecidas, deve haver 3 cavaletes para cada um dos 4 tipos de alvos¹⁰.

⁹ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 8.1.1.10.

¹⁰ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 8.1.1.9.

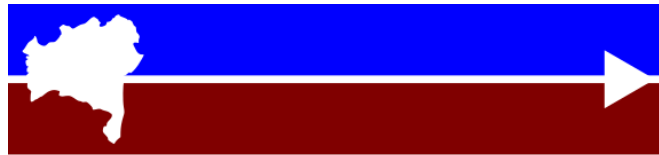


Resumo gráfico das distâncias no percurso de Distâncias Marcadas

Posicionamento e Ordem de Disparo

Após a autorização da equipe de juízes, os grupos serão liberados para se posicionarem no percurso, devendo cada um ir ao alvo correspondente ao seu número, isto é, o grupo 1 fica no alvo 1, o grupo 2 no alvo 2, o grupo 3 no alvo 3 e assim sucessivamente.

Quando todos os grupos estiverem posicionados nos seus respectivos alvos, os juízes irão alertar o início da prova por meio de aviso sonoro que seja audível a todos os grupos ou por meio de outros meios de comunicação entre os líderes dos grupos e os juízes da prova, contanto que todos iniciem ao mesmo tempo.



Federação Baiana de Arco e Flecha

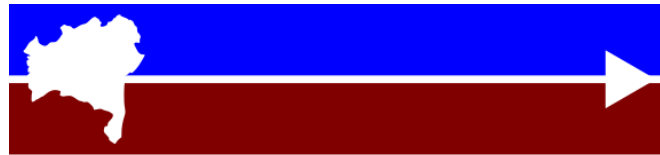
Os atletas do grupo 1 irão iniciar seus disparos no alvo 1, depois irão ao alvo 2, depois ao alvo 3, até completarem o percurso no último alvo. O grupo 2 irá começar seus disparos no alvo 2, depois irá ao alvo 3 e assim sucessivamente até terminar no alvo 1, em seguida retornando para o Ponto de Encontro. O grupo 3 começará no alvo 3, depois o alvo 4 e assim sucessivamente até terminar no alvo 2, retornando para o Ponto de Encontro. Desta forma todos os outros grupos irão fazer o percurso iniciando no alvo correspondente ao número de seu grupo até finalizar no alvo anterior, retornando em seguida para entregar a planilha devidamente preenchida após fechar todos os alvos do percurso.

Os grupos são separados em pares, onde os pares são AB e CD. No caso de grupos que têm 3 atletas, o atleta C dispara sozinho, mas é considerado um par para efeito de regras.

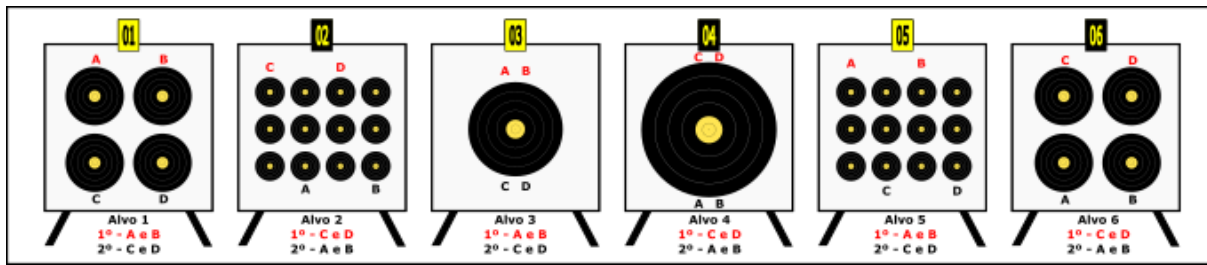
Os grupos devem disparar as flechas na seguinte ordem:

- No primeiro alvo de cada grupo, o par AB dispara primeiro, onde o atleta A fica do lado esquerdo da estaca e o atleta B no lado direito da estaca;
 - A organização buscará agrupar os atletas de um mesmo par em uma mesma distância, mas no caso disto não ser possível, sempre irá disparar primeiro aquele na maior distância para as menores distâncias;
- No alvo seguinte a ordem inverte, onde o primeiro par a disparar é o CD, em seguida o par AB faz seus disparos;
- Essa alternância se faz em AB/CD, CD/AB, AB/CD, CD/AB até o último alvo;
- Nos alvos de 20cm, o primeiro par irá disparar na primeira e terceira coluna, enquanto o segundo par na segunda e na quarta coluna. A ou C sempre disparam do lado esquerdo da estaca e B e D sempre do lado direito da estaca;
- Nos alvos de 40cm, o primeiro par irá disparar nos alvos de cima e o segundo par nos alvos de baixo, sendo A e C no alvo à esquerda e B e D sempre nos alvos à direita;
- Nos alvos de 60 e 80cm, todos disparam no mesmo alvo, no entanto os atletas atribuídos às posições A e C continuam disparando do lado esquerdo da estaca, enquanto os atletas atribuídos às posições B e D continuam disparando do lado direito da estaca;
- Caso todos os atletas de um grupo concordem entre si, eles podem alterar essas posições e ordem dos pares de acordo com suas necessidades¹¹. O importante é oferecer igualdade de condições aos atletas, mas sem que isso interfira na diversão e bom andamento da prova;

¹¹ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 24.2.



Federação Baiana de Arco e Flecha



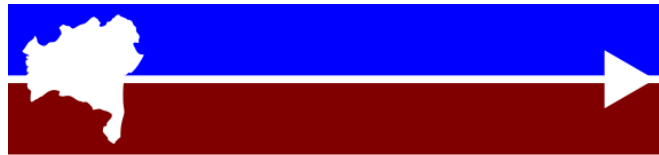
Exemplo de Ordem de Disparo

A tabela abaixo condensa os tempos de disparo para cada uma das fases da competição:

| | Qualificatório | Eliminatórias | Semifinais e Finais |
|--------------------------------|----------------|---------------|---------------------|
| Quantidade de Flechas por Alvo | 3 | 3 | 3 |
| Tempo por Alvo | 180 segundos | 120 segundos | 120 segundos |



Importante: Caso um atleta ou grupo de atletas estiverem causando atrasos indevidos durante os percursos, um juiz irá acompanhar e marcar tempo para este grupo - 180 segundos para 3 disparos - sendo que se houver extrapolação deste tempo, o juiz irá



Federação Baiana de Arco e Flecha

advertir e anotar o atraso. Caso seja anotado o atraso por duas vezes, a terceira e próximas extrapolações do tempo serão advertidas com cartão vermelho e perda da flecha de maior pontuação¹².

Estacas, Sinalizações e Situações Adversas

Dentro do percurso haverá estacas coloridas onde os competidores devem se posicionar até no máximo um (1) metro atrás delas, em relação ao respectivo alvo, para efetuar seus disparos.

Existem 3 estacas para marcação da posição para disparos:

| Estaca | Recurvo | Composto | Barebow |
|----------|----------------|----------------|-------------------------|
| Vermelha | Sub21 e Adulto | Sub21 e Adulto | - |
| Azul | Sub18 e 50+ | Sub18 e 50+ | Sub21 e Adulto |
| Amarela | Sub15 e 65+ | Sub15 e 65+ | Sub15, Sub18, 50+ e 65+ |

Diferente de uma Linha de Tiro padrão nas modalidades do tipo Target, na modalidade Field os atletas se posicionam sempre atrás da estaca, que é a referência para a Linha de Tiro.

A depender do alvo, duas ou até três estacas podem estar numa mesma distância. Neste caso as estacas estarão fixadas no mesmo local.

Em nenhuma circunstância uma flecha pode ser repostada, exceto se a flecha cair do arco e o atleta conseguir tocá-la mantendo os dois pés atrás da estaca, ou se o cavalete ou alvo cair, sendo necessário nesse caso chamar um juiz para avaliar se haverá reposição de flechas e o tempo necessário para reposição¹³.

Além disso, há estacas pretas que são somente para sinalizações do campo, como indicação da trilha ou informação do alvo.

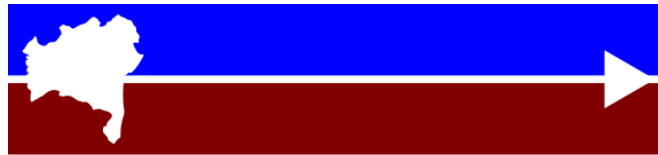
Caso um grupo chegue ao alvo e já haja outro grupo ainda fazendo seus disparos, este primeiro grupo deve aguardar atrás da estaca preta com a sinalização informativa do alvo até que todo o outro grupo finalize os disparos, façam as devidas marcações e saiam totalmente da área do alvo.

Não é permitido que fiquem dois grupos no mesmo alvo, exceto se for por força maior autorizado e acompanhado por um juiz.

Os grupos que tiverem fechado todos os alvos podem retornar para o Ponto de Encontro para entregar a planilha já somada e assinada para a arbitragem, aguardando os outros grupos retornarem.

¹² Livro de Regras WA, Livro 4, Item 24.8.

¹³ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 23.2.



Federação Baiana de Arco e Flecha

Técnicos no Qualificatório

Não é permitido técnicos ou auxiliares técnicos nos percursos da fase qualificatória, seja no percurso de Distâncias Não Marcadas como no percurso de Distâncias Marcadas¹⁴.

Falha de Equipamento e Situação Médica

No caso de falha de equipamento, a ordem dos disparos podem ser alterados até que o atleta resolva a falha do equipamento. O atleta tem até 30 minutos para resolver a falha de equipamento, isto é, dentro de 30 minutos o atleta deve resolver a quebra do equipamento para ter o direito de continuar os disparos de onde parou. No caso de a resolução dure mais que 30 minutos, o atleta pode acompanhar o seu grupo no percurso e continuar tentando resolver a quebra, no entanto ele não poderá recuperar os disparos dos alvos que já tenha passado com seu grupo.

Seja por falha de equipamento ou situação médica, o atleta deve continuar com o grupo até o final do percurso para poder continuar a participar da competição na próxima fase¹⁵.

Pontuação e Ranking

Tanto o percurso de distâncias desconhecidas como o de distâncias conhecidas a maior pontuação possível é 216 pontos, sendo que o ranking qualificatório é determinado pela soma da melhor pontuação de cada uma destas duas distâncias. Logo a máxima pontuação possível no qualificatório é de 436 pontos para atletas individualmente.

No caso de empates na pontuação, deve-se seguir a tabela abaixo:

| |
|---|
| Empates no Qualificatório entre atletas que não classificam para a fase Eliminatória |
|---|

| |
|--|
| Maior quantidade de 6s, maior quantidade de 5s, sorteio (moeda). |
|--|

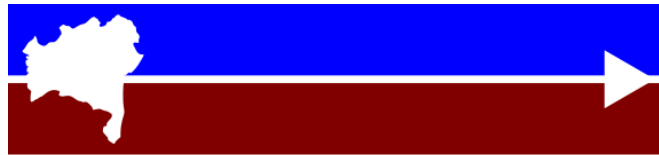
| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| Empates no Qualificatório entre atletas que classificam para a fase Eliminatória (Shoot-Off) | | | | |
|---|--|--|--|--|

| | Qtd de Flechas | Tempo | Lugar | Distância |
|-----------------------------|----------------|--------|----------|-------------|
| Disputas Individuais | 1 | 40 seg | percurso | Maior Dist. |

| |
|---|
| Empates em Eliminatórias, Semifinais e Finais por medalhas (Shoot-Off) |
|---|

¹⁴ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 23.7.1.

¹⁵ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 24.5.



Federação Baiana de Arco e Flecha

| Disputas Individuais | Qtd de Flechas | Tempo | Lugar | Distância |
|----------------------|----------------|--------|-------------|-----------|
| | 1 | 40 seg | Último alvo | - |

5. Fase Eliminatória

Durante a fase eliminatória, todas as disputas serão por soma dos pontos de cada um dos 6 alvos, vencendo aquele que atingir a maior pontuação, ou no caso de empate, é realizado um shoot-off no alvo de maior distância deste percurso.

Os atletas disparam 3 flechas por alvo em todas as disputas individuais da fase eliminatória, exceto o shoot-off que é disparado apenas 1 flecha no alvo mais distante.

Campo de Prática

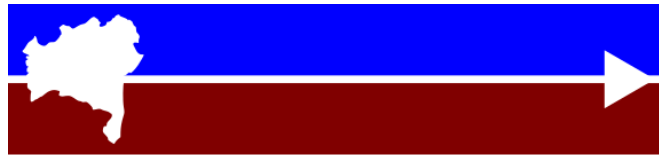
Tal como na fase qualificatória, o Campo de Prática ficará aberto por 60 minutos antes do início das partidas eliminatórias.



Eliminatórias Individuais

Participam da fase eliminatória os 16 primeiros colocados no ranking de cada categoria¹⁶. As eliminatórias são realizadas em percursos de 6 alvos, onde os grupos são compostos por 2 ou 4 atletas de uma mesma divisão, sendo que os pares de atletas são aqueles que estão fazendo alguma das disputas marcadas.

¹⁶ Livro de Regras WA, Livro 2, Item 4.5.3.3.2.



Federação Baiana de Arco e Flecha

Nos grupos formados na fase eliminatória, sempre irá começar disparando o par que possuir o atleta de maior ranking¹⁷.

As disputas das eliminatórias são realizadas até restarem apenas as finais (ouro e bronze).

6. Fase Final - Ouro e Bronze

Somente será realizada a(s) disputa(s) final(is), em qualquer categoria individual se houver pelo menos 2 (dois) atletas competindo na mesma categoria.

Campo de Prática

O campo de prática será próximo ao local das finais, sendo que apenas os atletas que estão nas finais poderão utilizar o campo dentro do tempo previsto no cronograma do evento. Técnicos e auxiliares técnicos poderão acompanhar o atleta, contanto que seja somente 1 por atleta.

Percursos e Disputas

As finais, tanto as individuais como as de equipe, são realizadas em percurso de 4 alvos - um alvo para cada tamanho de face: 20, 40, 60 e 80cm - montado de forma compacta e que permita que seja assistido, na integridade, pelo público presente.

O percurso da fase final será a disputa da soma de pontos dos 4 alvos entre os dois atletas, sendo que no caso de empate, será realizado um shoot-off no último alvo.

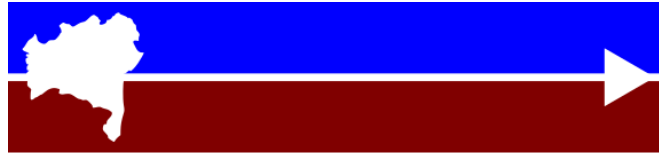
Nas disputas individuais, cada atleta dispara 3 flechas em cada um dos alvos do percurso, exceto em shoot-off onde cada atleta dispara apenas 1 flecha no último alvo.

Falha de Equipamento e Situação Médica

Durante a fase final não é concedido tempo extra por falha de equipamento ou situações médicas adversas¹⁸. No caso de equipes, os outros membros do time devem continuar seus disparos dentro do tempo previsto da disputa.

¹⁷ Livro de Regras WA, Livro 2, Item 4.5.3.3.5.

¹⁸ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 24.6.



Federação Baiana de Arco e Flecha

Tempo de Disparo nas Finais

Durante as finais, as disputas são feitas com controle de tempo por um juiz, onde os atletas irão fazer os disparos simultaneamente. O tempo para realizar os disparos, seja nas disputas individuais ou de equipe, é de 120 segundos¹⁹.

7. Premiações

As premiações individuais e de equipe são realizadas por categoria após o término das disputas de ouro e bronze desta categoria.

¹⁹ Livro de Regras WA, Livro 4, Item 24.11.